

Hola negros, si aún lo recuerdan había un hilo muy interesante de como empezar donde colaborábamos todos. No me gustaría que eso se perdiese ya que muchos pretenden aprender a dibujar viniendo aquí ~~kek~~; en cualquier caso, ya que acaba de comenzar el año postearé información sobre programas y páginas para que los /di/bujantes puedan tener una base.

""Programas de diseño 2D gratuitos:""

Siempre puedes buscar por tu cuenta páginas que los recopilen pero postearé los más conocidos.
<https://beatrizxe.com/es/blog/9-programas-para-dibujar-pintar-gratis.html>

Krita: <https://krita.org/es/> (El más conocido entre los gratuitos)
GIMP: <https://www.gimp.org/> (La versión gratuita de Photoshop)
Autodesk Sketchbook: <https://sketchbook.com/> (Requiere registrarse)
Inkscape: <https://inkscape.org/es/> (Diseño por vectores)

""Programas de diseño 2D de pago:""

Adobe Photoshop <https://www.adobe.com/es/> 26€/mes
Clip Studio Paint PRO <https://www.clipstudio.net/es/purchase> Único pago de 45€
Paint Tool SAI <https://www.systemax.jp/en/sai/> Único pago de 66€
Corel Painter <https://www.painterartist.com/en/?link=wm> \$429.00
Affinity Designer <https://affinity.serif.com/es/designer/#buy> Único pago de 55€

""Diseño por vectores:""

Adobe Illustrator <https://www.adobe.com/es/> 60'50€/mes
Corel Draw <https://www.coreldraw.com/la/?link=wm> 239,40 €/año
Affinity Designer <https://affinity.serif.com/es/designer/#buy> Único pago de 55€

""Programas de diseño 3D de gratuitos:""

Blender (Modelado 3D y animación) <https://www.blender.org/>
Mixamo (Página para pegar animaciones) <https://www.mixamo.com/#/>

""Programas de diseño 3D de pago:""

<https://www.notodoanimacion.es/mejores-programas-de-animacion-3d/>
Cinema 4D (Sobretudo lettering) <https://www.maxon.net/es/>
Autodesk Maya <https://www.autodesk.es/products/maya/overview>
Autodesk 3ds Max <https://www.autodesk.es/products/3ds-max/overview>
Houdini <https://www.sidefx.com/products/houdini/>
ZBrush <https://pixologic.com/>
Moho <https://my.smithmicro.com/moho-2D-animation-software.html>

""Programas de renderizado 3D de pago:""

Nuke <https://www.foundry.com/products/nuke/features>
Maxwell <https://maxwellrender.com/>
Octane Render <https://home.otoy.com/render/octane-render/>
Corona <https://corona-renderer.com/>

""Páginas de cursos:""

Domestika <https://www.domestika.org/>
Crehana <https://www.crehana.com/es/>
Udemy <https://www.udemy.com/>

Youtube: Hay muchos canales dedicados a cursos de todos estos programas, y dedicados a dibujar en el que puedes ver su proceso de creación.

""Páginas de comunidad:""

Deviantart <https://www.deviantart.com/>

Artstation <https://www.artstation.com/>

Newgrounds <https://www.newgrounds.com/>

Pixiv <https://www.pixiv.net/en/> (Japonesa)

Twitch <https://www.twitch.tv/> En la categoría de arte siempre puedes encontrar a alguien haciendo un proceso de alguna ilustración.

""Páginas de descarga:""

<https://www.artistapirata.com/>

<https://www.descargasnsn.to/>

""¿Como comienzo?""

<https://www.youtube.com/watch?v=0wGO-TF0PeU>

Para empezar necesitarás una tableta gráfica. Las dos marcas principales son Wacom y Huion, esta última es más barata pero en lo que te tienes que fijar son en los niveles de presión que traen porque es lo que afectará al trazo.

<https://www.wacom.com/es-es>

<http://www.huion.com/>

Como pequeño resumen si estas pensando en empezar lo ideal es que te compres una tableta gráfica y un cuaderno de bocetos, de esta forma siempre tendrás un lugar donde dibujar (Intenta no tenerle miedo a la hoja en blanco). Luego lo ideal es leer sobre arte: clásica, anatomía, ver videos de concept art, ver a artistas, libros, perspectiva, etc. Y por supuesto practicar descargando ~~legalmente~~ alguno de los programas de dibujo más usados. Como recomendación usaría Photoshop para acostumbrarme a navegar entre capas y atajos de teclado. Y para centrarme de lleno son Paint Tool SAI, Clip Studio y Affinity Designer ya que son los más baratos para comprarlos más adelante y muy buenas opciones. Ya que cuando te pregunten que programa has usado te puede caer una multa por la licencia. Usa redes sociales como las posteadas e incluso Instagram donde tendrás mayor alcance si etiquetas tus ilustraciones con hashtags.