

CLASE Y NIVEL

TRANSFONDO

NOMBRE DEL JUGADOR

RAZA

ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

NOMBRE DEL PERSONAJE

FUERZA

DESTREZA

CONSTITUCIÓN

INTELIGENCIA

SABIDURÍA

CARISMA

INSPIRACIÓN

BONIFICADOR POR COMPETENCIA

TIRADAS DE SALVACIÓN

- ___ Fuerza
- ___ Destreza
- ___ Constitución
- ___ Inteligencia
- ___ Sabiduría
- ___ Carisma

HABILIDADES

- ___ Acrobacias (Des)
- ___ Atletismo (Fue)
- ___ C. Arcano (Int)
- ___ Engaño (Car)
- ___ Historia (Int)
- ___ Interpretación (Car)
- ___ Intimidación (Car)
- ___ Investigación (Int)
- ___ Juego de Manos (Des)
- ___ Medicina (Sab)
- ___ Naturaleza (Int)
- ___ Percepción (Sab)
- ___ Perspicacia (Sab)
- ___ Persuasión (Car)
- ___ Religión (Int)
- ___ Sigilo (Des)
- ___ Supervivencia (Sab)
- ___ T. con Animales (Sab)

CLASE DE ARMADURA

INICIATIVA

VELOCIDAD

Puntos de golpe máximos _____

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total _____

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS

FALLOS

SALVACIONES CONTRA MUERTE

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

NOMBRE	BONIFICADOR	DAÑO/TIPO

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

RASGOS Y ATRIBUTOS

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

ARMADURA **ESCUDO:** **CA**

PC

PP

PE

PO

PPT

EQUIPO



EDAD	ALTURA	PESO
OJOS	PIEL	PELO

NOMBRE DEL PERSONAJE

ASPECTO DEL PERSONAJE

ALIADOS Y ORGANIZACIONES

NOMBRE

SÍMBOLO

HISTORIA DEL PERSONAJE

RASGOS Y ATRIBUTOS ADICIONALES

TESORO



CLASE LANZADORA DE CONJUROS

APTITUD MÁGICA

CD TIRADA DE SALVACIÓN DE CONJUROS

BONIFICADOR DE ATAQUE DE CONJURO

0 TRUCOS

Blank lines for writing tricks.

NIVEL DE CONJURO ESPACIOS TOTALES ESPACIOS GASTADOS

1 NOMBRE DEL CONJURO

Preparation area with a vertical 'PREPARAR' label and a column of circles for marking.

2

Blank lines for writing spells at level 2.

3

Preparation area with a vertical column of circles for marking.

4

Preparation area with a vertical column of circles for marking.

5

Blank lines for writing spells at level 5.

6

Preparation area with a vertical column of circles for marking.

7

Preparation area with a vertical column of circles for marking.

8

Preparation area with a vertical column of circles for marking.

9

Blank lines for writing spells at level 9.

SPELLS KNOWN

DESCRIPCIÓN DE CONJUROS

TRANSFONDO